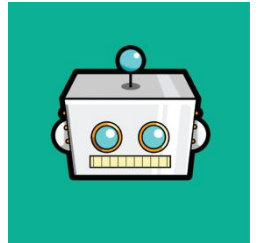




Opi ja opeta ohjelmointia Bomberbotin avulla!

Bomberbot on internet-pohjainen, helppokäyttöinen pelialusta ohjelmoinnin sekä ohjelmoinnillisen ajattelun opettamiseen alakoulussa. Bomberbot on suunnattu erityisesti opettajille, joilla ei ole aiempaa kokemusta ohjelmoinnista tai joita ohjelmoinnin opettaminen pohdituttaa. Pelin lisäksi Bomberbot kattaa opettajan perehdytysmateriaalin, tuntisuunnitelmat, esitysmateriaalin, seuranta-työkalun edistymiseen sekä ratkaisuoppaan. Opittuja ohjelmointitaitoja pääsee myös soveltamaan luovasti, sillä opettajat ja oppilaat voivat luoda peliin omia tasoja. Bomberbot on alunperin kehitetty Alankomaissa, mutta ohjelmoinnin tultua osaksi opsia, peli on haluttu kääntää myös suomeksi.



Bomberbot hakee nyt kevääksi opettajia oppimaan sekä opettamaan ohjelmointia palautetta vastaan. Kevään ajan saa siis mielen määrin testata opettamista ja oppia itse Bomberbotin avulla, kunhan antaa palautetta pelin kehittämiseen. Opettajilta saatu palaute on tähän mennessä ollut hyvää ja siksi olisi hienoa saada vielä lisää opettajia mukaan pelin kehittämiseen!



Kiinnostuitko tai haluatko kuulla lisää? Ota yhteyttä ja luodaan sinulle pilottitunnukset:

petra@bomberbot.com

<http://bomberbot.com/fi>

Terkuin,

Petra